



III Ciclo di incontri,
conferenze e workshop
su illustrazione, fumetto e dintorni

FUORI REGISTRO

2025/2026

La Scuola di Grafica d'Arte Presenta

DESIGN DEL GIOCO DA TAVOLO

Con Piero Modolo di Studiogiocchi

Ospite a Fuori Registro



L'Accademia di Belle Arti di Venezia ospiterà Studiogiocchi: un'eccellenza e un punto di riferimento internazionale nell'ambito della progettazione del Board Game.

Questo evento rientra tra le attività di **FuoriRegistro!**

Dialogo con **Piero Modolo di Studiogiocchi**

Lunedì

23/03
27/04
25/05
08/06

h. 15,00 - 18,00

Aula 27

Sede centrale



ACCADEMIA
DI BELLE ARTI
VENEZIA

Piero Modolo

Piero Modolo, Board Game Designer presso Studiogiocchi, accompagnerà i partecipanti in un percorso approfondito alla scoperta del gioco da tavolo inteso come medium espressivo e strumento critico. Il workshop esplorerà l'architettura del gioco a partire dalla genesi delle idee fino allo sviluppo delle meccaniche, soffermandosi sul cuore del design attraverso la gestione del dilemma decisionale e del bilanciamento. In un costante dialogo tra estetica e funzione, verranno analizzate la scelta dei componenti e l'integrazione dell'ambientazione, affrontando l'intero ciclo creativo dalla prototipazione al playtesting iterativo. Con l'obiettivo di sperimentare per creare, i partecipanti saranno guidati nella produzione di giochi da tavolo completi, attraversando ogni fase della filiera creativa, trasformando l'intuizione astratta in un prototipo giocabile.

L'incontro è rivolto al triennio e biennio di Design e al biennio di Tecnologia della Carta fino ad esaurimento posti.

Presentano

Dario Cestaro
Docente di Tecnologia della Carta

Roberto Zanon
Docente di Design