



ACCADEMIA  
DI BELLE ARTI  
VENEZIA

# Laboratorio di Intelligenza artificiale per la grafica

proposto da

Corrado Bosi docente di Graphic design

Silvia Cogo docente di Metodologia della progettazione

Gianni Gosdan docente di Fotografia

tenuto da

**Sacha Madarena** docente e progettista

**mercoledì 27 marzo 2024**  
**aula media Giudecca**

**ore 9-13**

Come funzionano le IA

Concetti chiave: apprendimento automatico, reti neurali,  
algoritmi di apprendimento

Piccola geografia dei tool multimediali disponibili per la grafica

Esempi e casi di studio

Esercitazione pratica: presentazione del tema

**ore 14-18**

Consegna, presentazione e discussione degli elaborati degli studenti

